

# jReality

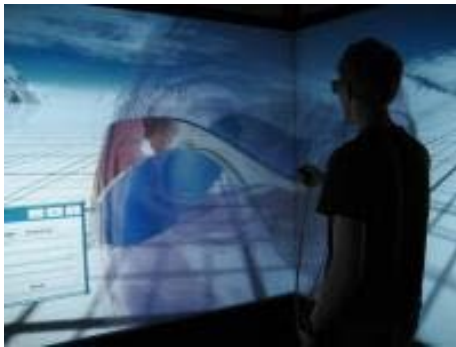
## Manual d'utilització

### Índex

0. Presentació
1. Instruccions
  - ❖ Explicació de les diverses pestanyes del menú
2. On el puc trobar?

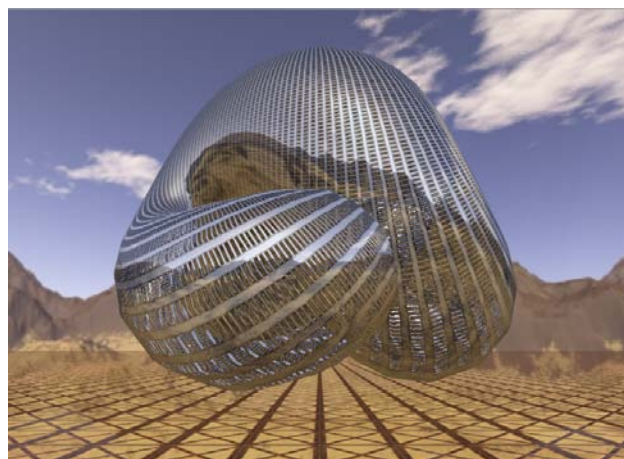
## 0. Presentació

*jReality* permet gaudir dels objectes matemàtics en un entorn de realitat virtual. Els usuaris poden caminar per grans objectes matemàtics, introduir-se dins d'ells i percebre'ls com a objectes "reals". Com si es tractés d'un joc d'ordinador, ens aproximem a diversos objectes usant un control. El programa *jReality* va ser desenvolupat per l'equip de **Ulrich Pinkall** i **Weissmann Steffen** a Berlin.



## 1. Instruccions:

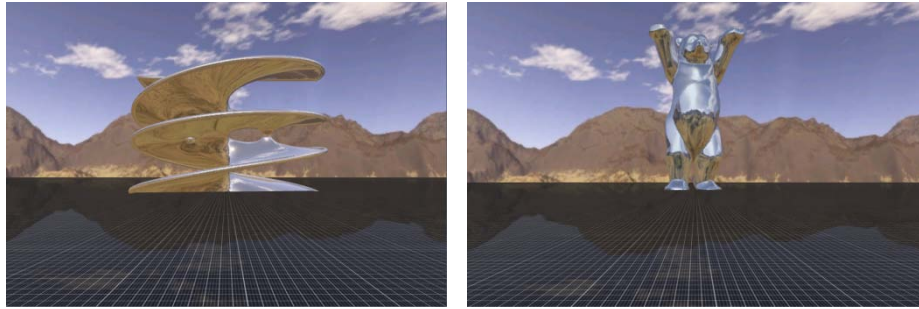
- Per moure's només cal prémer les tecles de direcció i la tecla d'espai per saltar o fins i tot volar, si es manté premuda de forma constant.
- Fent doble clic al terra s'accedeix al menú.
- Fent clic amb el botó dret ens permetrà girar la vista.
- Prement les tecles "1" i "2" del nostre teclat ens permet fer una tria entre diversos objectes matemàtics.



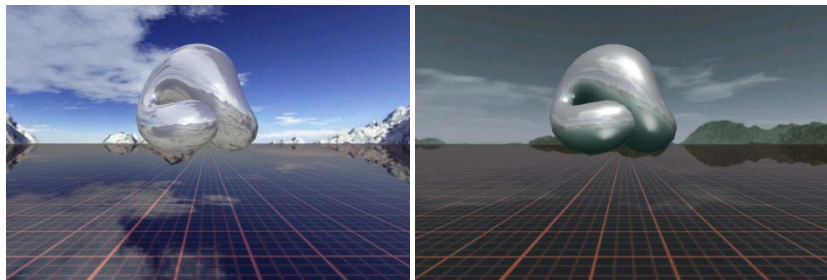
Material recopilat per Maria Alberich, Jordi Buendía, Ferran Dachs, Anna Sabater i Emilio José Sánchez amb el suport de:

❖ Explicació de les diverses pestanyes del menú

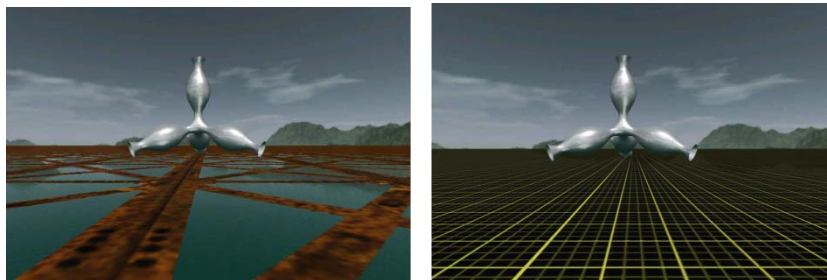
- **load:** Permet modificar la figura lliurement.



- **env:** Permet triar diferents fons.

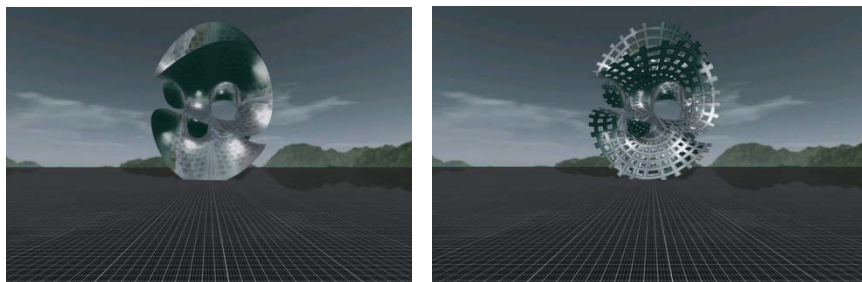


- **terrain:** Permet fer una tria entre diferents tipus de terrenys.

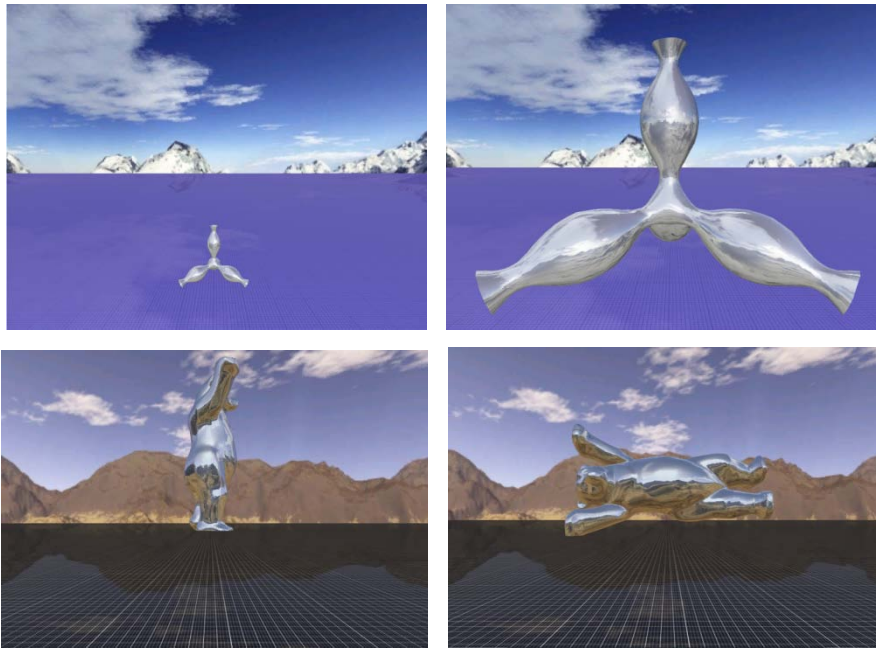


- **tool:** En aquesta pestanya hi ha les opcions de moviments tals com l'altura dels salts, la velocitat...

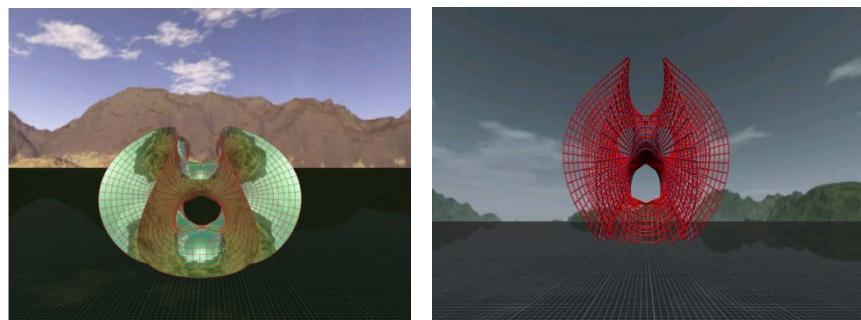
- **tex:** Permet modificar la textura de la superfície.



- **align:** Ens dóna les següents opcions:
  - **Size:** Ens permet triar la grandària de l'objecte matemàtic.
  - **Level:** Ens permet escollir a quina alçada volem que estigui l'objecte matemàtic.
  - **x,y,z:** Ens permet fer girar la figura respecte cadascun dels eixos.



- **app:** Aquesta pestanya ens permet dibuixar línies (**lines**), cares (**faces**) o vèrtexs (**points**) de l'objecte. Poden ser de les dimensions que es vulgui, així com també del color o de la intensitat del reflex buscat. Realment creem una malla per l'objecte.



## 2. On el puc trobar?

El programa *JReality* es troba disponible com a aplicatiu de forma gratuïta a la pàgina web:

<http://www.imaginary-exhibition.com/jreality.php>

Pot ser emprat amb finalitats personals o bé educatives.